



PŘÍLOHA Č. 2

Popis investičního záměru

Příloha č. 2 MP Analýza a popis proveditelnosti projektu – Popis investičního záměru

Jedná se o popis investičního záměru, který slouží jako podklad pro hodnocení hospodárnosti.

Název investičního záměru

Soustava dětských naučných stezek v lázeňské obci Bludov

Investor

Obec Bludov

Komentář k rozpočtu projektu a členění projektu

Jedná se o popis stavební části (např. jedná se o zděnou budovu vyztuženou ocelovou konstrukcí, s dřevěným krovem a plastovými okny), a stavební technologie (jednotlivě či v rámci souboru technologií, např. klimatizace, zabezpečovací systémy, vytápění objektu, výtah, filtrace, apod., nejlépe s doplněním cenové nabídky). Informace musí být uvedeny dle struktury rozpočtu webové žádosti BENEFIT7 (**stavební objekty a jejich výměry, stavební technologie**) se slovním popisem jednotlivých položek a rozsahu prací.

Dále zde bude uvedeno dispoziční řešení, tj. popis budovy a její uspořádání (např. bude vybudován dvoupodlažní objekt se sedlovou střechou, v přízemí bude vstupní hala, recepce, restaurace, sociální zařízení, sauna, bazén, v prvním patře bude umístěna společenská místnost, v podkroví 4 dvoulůžkové pokoje s příslušenstvím). V případě rekonstrukce či výstavby budovy obsahuje tato příloha mj. vyjádření stavby v m³ a v případě ostatních stavebních objektů nebo ploch vyjádření v m².

1. POPIS PROJEKTU

α) Předmět projektu

(podrobnější specifikace předmětu a cílů projektu)

Projekt navrhuje vytvoření 5 naučných, tematických stezek plných interaktivních/hravých zastavení, která jsou originály. Každá naučná stezka je koncipována jako jedno téma a vytvořena tak, aby byla zajímavá zejména pro děti, ale aby se při jednotlivých zastaveních pobavili také rodiče a další návštěvníci.

Unikátnost projektu spočívá v:

1. Naučné stezky jsou připraveny tak, aby byly atraktivní pro děti - navržena jsou výhradně interaktivní/hravá zastavení, každá stezka má jedno – jasně identifikovatelné – téma.
2. Naučné stezky nabídnou populárně naučné informace dospělým - instalované informační tabule budou nabízet zajímavosti atraktivní formou (minimum textu, maximum obrazového materiálu, kuriozity apod.).
3. Naučné stezky budou nabídnuty jako samostatné produkty - jasná identifikace stezek – délka, náročnost, profil trasy, určení záchytných bodů (občerstvení apod.), definování vhodnosti pro kočárky (určení překážek), cyklisty, běžce, in-line bruslaře, koloběžky, atd. Snaha o maximální zjednodušení pro turisty, což vede k atraktivitě produktu – minimalizace případných problémů a otázek návštěvníků.
4. Maximální využití stávající nabídky - obec disponuje množstvím přírodních zajímavostí, architektonicky zajímavých míst i historicky cenných míst. Všechna jsou spojena trasou naučných stezek.
5. Marketing - využití nových marketingových nástrojů, zejména absolutní uživatelská jednoduchost, vytvoření detailních map se všemi záchytnými body i zajímavostmi.
6. Zakomponování stezek do produktových balíčků (vytvoření těchto balíčků + nabídnutí kompletních materiálů místním podnikatelům)

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 2 z 18

7. Svatební turistika - položení základů svatební turistice vybudování repliky kaple a altánu na Brusné. Obě lokality budou výrazně atraktivní pro svatby. A to nadregionálně.

Hlavním cílem projektu je zvýšení turistické atraktivnosti regionu Jeseníky a konkrétně lázeňské obce Bludova. Tohoto cíle chceme dosáhnout prostřednictvím investic do veřejné infrastruktury v cestovním ruchu. Díky tomu dojde nejenom k vybudování unikátní turistické atraktivity, která svou náplní jasně míří do díry na turistickém trhu Jeseníků, ale dojde také ke vzniku synergických efektů rozvoje daného území s velmi podceňovaným potenciálem pro rozvoj turistiky.

Geografická poloha Bludova spolu s přírodním prostředím vytváří ideální podmínky pro pěší turistiku spojenou s poznávacími aktivitami. V okolí obce již v současné době existuje jedna naučná stezka (Bludovská stráž, informující o místní fauně, mineralogii, geologii), což ale není dostačující a zcela nevyužívá potenciál, který v oblasti je. Na tento stav projekt reaguje využitím přírodních podmínek a zatraktivněním okolí obce skrze naučných stezek. Realizace projektu povede k zatraktivnění obce Bludov a jejího okolí a k navýšení počtu návštěvníků obce. Projekt celkově bude mít synergický efekt na podporu cestovního ruchu v oblasti a vliv na ekonomiku obce.

Cílem předkládaného projektu je zvýšení atraktivity obce Bludov z hlediska cestovního ruchu a přilákání většího počtu návštěvníků, prodloužení doby jejich pobytu. Hlavním předmětem předkládaného projektu je tedy zkvalitnění turistické infrastruktury v obci Bludov a v jejím okolí, díky čemuž dojde ke zvýšení atraktivity, konkurenceschopnosti a v konečném důsledku také návštěvnosti lokality.

Vybudování naučných stezek zahrnuje stavební práce, instalaci dílčích zastavení, instalaci mobiliáře, prvků pro sport, instalaci informačních panelů.

- β) Popis umístění projektu
(*místo realizace, přesná adresa, parc. . a katastrální území*)

Místo realizace se nachází v obci Bludov, v k.ú. Bludov. Parcelní čísla jsou dále rozdělena na jednotlivé stezky:

DOTČENÉ PARCELY STEZKOU Č. 1 - 2041/1, 1887/4, 2174/3, 2406/8, 2457/21, 2362, 2980/6

DOTČENÉ PARCELY STEZKOU Č. 2 - 2980/6, 2543/1, 2530, 2702/1

DOTČENÉ PARCELY STEZKOU Č. 3 - 2702/1, 2724/1, 2727/2, 1009/1, 997/6, 963, 894

DOTČENÉ PARCELY STEZKOU Č. 4 - 911/1, 164

DOTČENÉ PARCELY STEZKOU Č. 5 - 2758/65, 2758/66, 2759, 1154/1

- χ) Druh akce
(*nová stavba, rekonstrukce - přístavba nástavba, stavební úpravy*)

Celý záměr je brán jako novostavba neboť dojde k vybudování naučné stezky, vybudování kaple a vybudování altánu.

- δ) Stručný základní technický popis projektu
(*provozní, dispoziční, konstrukční a technické řešení*)

ZÁKLADNÍ DĚLENÍ

STEZKA Č. 1 – ŘEMESLNÁ STEZKA

STEZKA Č. 2 – GEOSTEZKA

STEZKA Č. 3 – ZVÍŘECÍ STEZKA

STEZKA Č. 4 – VESNICKÝ OKRUH

STEZKA Č. 5 – DOPLNĚNÍ STÁVAJÍCÍ STEZKY „BLUDOVSKÁ STRÁŇ“

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 3 z 18

CHARAKTERISTIKA TRAS S POPISEM JEDNOTLIVÝCH INSTALACÍ

STEZKA Č. 1 – ŘEMESLNÁ STEZKA

Cílem této stezky je osvěta a snaha o znovuobjevení hodnoty tradičního řemesla, které je v dnešní době odsunuto do pozadí. Nejde jen o ukázkou minulosti, ale o připomenutí hodnoty a potřeby řemesla jako takového i v dnešní době. V případě instalací na stanovištích je předpokládána typická ukáзка či vzorek řemeslníka.

Počet stanovišť: 9
Délka trasy: 2,8 km
Povrch stezky: Převážně asfaltový, částečně travní porost. Pro rodiny s kočárky 2 překážky: travní porost u stanoviště 1/4 a schody mezi stanovišti 1/6 a 1/7.

Stanoviště č. 1/1 (číslo stezky / číslo stanoviště)

Začátek trasy je situován v blízkosti léčebných lázní Bludov. Stanoviště se předpokládá drobného, spíše informativního charakteru – informační cedulí s popisem souvisejících řemesel s lázeňstvím – např. „**lazebník, felčar**“. Součástí informační cedule se uvažuje i uvedení lidového názvu daného místa, souhrnné informace o celé stezce a směrovky pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům.

Stanoviště č. 1/2

Toto stanoviště je předpokládáno s drobnou instalací. Tématicky jako „**kameník, mostník, cestář**“ - v rozsahu např. vytvoření malé zpevněné plochy a ukázkou části způsobu kladení kamenné dlažby či osazení kamenného patníku, nákolníku apod. Instalace bude doplněna drobnou informační cedulkou s popisem řemesla, uvedením lidového názvu lokality pokud existuje a směrovkou pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům.

Stanoviště č. 1/3

Předpokládá se instalace interaktivního informačního panelu s popisem moderních řemesel - frézování, soustružení nebo svařování + drobná instalace ukázky práce (rukodělný drobný městský mobiliář). Instalace bude doplněna informační cedulkou, uvedením lidového názvu lokality pokud existuje a směrovkou pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům.

Stanoviště č. 1/4

Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**kolář, koloděj, okřinář, doškař, dychér, řezbář**“ - v rozsahu vytvoření malého veřejného hřiště pro děti – proutěné prvky, trakař jako prolézačka, různé dětské hry a městský mobiliář pro odpočinek rodičů. Stanoviště je uvažováno jako odpočinkové, umístěné cca v 1/3 celkové délky. Instalace bude doplněna drobnou informační cedulkou s popisem řemesla, uvedením lidového názvu lokality pokud existuje a směrovkou pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům, hodnotné instalace budou umístěny na zpevněné ploše.

Stanoviště č. 1/5

Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**drvoštěp, pilař, hamerník, žernovník**“ – v rozsahu vytvoření drobné instalace v podobě nasekaného dřeva ve tvaru ježka. Možno využít přilehlého vodního toku pro instalaci malého modelu vodního díla. Instalace bude doplněna drobnou informační cedulkou s popisem řemesla, uvedením lidového názvu lokality pokud existuje a směrovkou pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům, hodnotné instalace budou umístěny na zpevněné ploše.

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 4 z 18

Stanoviště č. 1/6

Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**bečvář, bednář**“ – v rozsahu instalace znehodnocených nádob – různých sudů, barelů apod. Instalace bude doplněna drobnou informační cedulkou s popisem řemesla, uvedení lidového názvu lokality pokud existuje a směrovkou pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům, hodnotné instalace budou umístěny na zpevněné ploše.

Stanoviště č. 1/7

Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**včelař**“ – v rozsahu vytvoření drobné instalace – napodobeniny včelího úlu a expozic včelařských potřeb, včelí plástve. Instalace bude doplněna drobnou informační cedulkou s popisem řemesla, uvedení lidového názvu lokality pokud existuje a směrovkou pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům, hodnotné instalace budou umístěny na zpevněné ploše.

Stanoviště č. 1/8

Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**kovář, kvinterník, hrnčíř, okřinář** „– v rozsahu drobné instalace názorných předmětů či městského mobiliáře. Instalace bude doplněna drobnou informační cedulkou s popisem řemesla, uvedení lidového názvu lokality pokud existuje a směrovkou pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům, hodnotné instalace budou umístěny na zpevněné ploše.

Stanoviště č. 1/9

Konec stezky s návazností na další (2). Náplní tohoto stanoviště se předpokládá vysvětlení podstaty stezky s osvětou, souhrnné informace o celé stezce a směrovky pro pokračování a návaznost. Možno doplnit instalací jako u stanoviště č. 1/3 – městským mobiliářem.

DOTČENÉ PARCELY STEZKOU Č. 1 - 2041/1, 1887/4, 2174/3, 2406/8, 2457/21, 2362, 2980/6

STEZKA Č. 2 – GEOLOGICKÁ STEZKA

Cílem této stezky je nabytí vědomostí v oblasti geologie, historie, fauny a flóry a představení přírody v nejbližším okolí Bludova.

Počet stanovišť: 5
Délka trasy: 2,3 km
Povrch stezky: Převážně v přírodě, lesem, pro rodiny s kočárky zcela nevhodný.

Stanoviště č. 2/1 (číslo stezky / číslo stanoviště)

Začátek trasy je situován v lokalitě Pod Lipami, v návaznosti na předchozí stezku č. 1. Stanoviště se předpokládá drobného, spíše informativního charakteru – informační cedulí s popisem celé trasy. Součástí informační cedule se uvažuje i uvedení lidového názvu daného místa, souhrnné informace o celé stezce a směrovky pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům.

Stanoviště č. 2/2

Směrovka pro pokračování.

Stanoviště č. 2/3 „Bludovit“

Stanoviště se předpokládá drobného, spíše informativního charakteru – informační cedulí s popisem daného místa a přírodního úkazu. Součástí informační cedule se uvažuje i uvedení lidového názvu daného místa a

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 5 z 18

směrovky pro pokračování či odbočku na Skalní městečko. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům.

Stanoviště č. 2/4 „Hradisko“

Stanoviště se předpokládá drobného, spíše informativního charakteru – informační cedulí s popisem daného místa. Součástí informační cedule se uvažuje i uvedení lidového názvu daného místa a směrovky pro pokračování či odbočku na Skalní městečko. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům. *Geostezka směrem od stanoviště 2/4 - Hradisko ke konci – stanovišti 2/5*

Stanoviště č. 2/5

Konec stezky č. 2 s návazností na další (3). Stanoviště se předpokládá drobného, spíše informativního charakteru – informační cedulí s popisem daného místa. Součástí informační cedule se uvažuje i uvedení lidového názvu daného místa a směrovky pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům.

DOTČENÉ PARCELY STEZKOU Č. 2 - 2980/6, 2543/1, 2530, 2702/1

STEZKA Č. 3 – ZVÍŘECÍ STEZKA

Cílem této stezky je ukázka života a všeho co k tomu patří jak živočichů v přírodě, tak domestikovaných zvířat. Stezka je uvažována spíše pro děti, hravou formou. V případě instalací na stanovištích je předpokládána typická ukázka obydlí živočicha, které je charakteristické pro dané místo.

Počet stanovišť: 9
Délka trasy: 1,9 km
Povrch stezky: Převážně asfaltový, částečně zpevněná cesta, ojedinele travní porost. Pro rodiny s kočárky 1 překážka: travní porost u stanoviště 3/6.

Stanoviště č. 3/1 (číslo stezky / číslo stanoviště)

Začátek stezky je v přímé návaznosti na stezky předešlou (2). Stanoviště se předpokládá drobného, spíše informativního charakteru – informační cedulí s popisem celé trasy. Součástí informační cedule se uvažuje i uvedení lidového názvu daného místa, souhrnné informace o celé stezce a směrovky pro pokračování či odbočení na prohlídku živých zvířat v areálu Zámečku. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům.

Stanoviště č. 3/2

Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**pavouk** – v rozsahu vytvoření jednoduché instalace – pavoučí síť v koruně stromu. Instalace bude doplněna informační cedulkou s popisem živočicha, zakrytým konkrétním názvem/jménem. Dále bude uveden lidový název lokality pokud existuje a směrovka pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům, hodnotné instalace budou umístěny na zpevněné ploše.

Stanoviště č. 3/3

Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**polní zvěř**“ – v rozsahu vytvoření jednoduché instalace – hravou, dětskou formou provedená atrakce ze dřevěných větví. Instalace bude doplněna informační cedulkou s popisem živočicha. Dále bude uveden lidový název lokality pokud existuje a směrovka pro pokračování či odbočení na vrchol Brusná. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům, hodnotné instalace budou umístěny na zpevněné ploše. Panel bude dále osazen siluetami jednotlivých zvířat s dotazem na návštěvníky zda dokáží přiřadit název k obrázku a dále se zde budou nacházet dalekohledy s překvapením pro odvážlivce.

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 6 z 18

Stanoviště č. 3/4

Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**lesní zvěř**“ – v rozsahu vytvoření jednoduché instalace – hravou, dětskou formou provedená atrakce z lana. Instalace bude doplněna informační cedulkou s popisem živočicha, zakrytým konkrétním názvem/jménem, který bude odhalen až po uhádnutí podle dostupných indicií. Dále bude uveden lidový název lokality pokud existuje a směrovka pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům, hodnotné instalace budou umístěny na zpevněné ploše. Na zastavení bude vybudovaný přístřešek v podobě krmelce s dalšími hrami pro návštěvníky. Děti zde budou moci například přiřazovat druhy stop k jednotlivým živočichům.

Stanoviště č. 3/5

Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**čapí hnízdo**“ – v rozsahu vytvoření jednoduché instalace – jejímž cílem bude zejména kolemjdoucího zaujmout a nadchnout.

Stanoviště č. 3/6

Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**včelí úly**“ – v rozsahu vytvoření instalace – hravou, dětskou formou provedená atrakce – napodobenina včelího úlu. Instalace bude doplněna informační cedulkou s popisem živočicha, zakrytým konkrétním názvem/jménem, který bude odhalen až po uhádnutí podle dostupných indicií. Dále bude uveden lidový název lokality pokud existuje a směrovka pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům, hodnotné instalace budou umístěny na zpevněné ploše.

Stanoviště č. 3/7

Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**holubník**“ – v rozsahu vytvoření instalace – hravou, dětskou formou provedená atrakce – holubník na stožáru. Instalace bude doplněna informační cedulkou s popisem živočicha, zakrytým konkrétním názvem/jménem, který bude odhalen až po uhádnutí podle dostupných indicií. Dále bude uveden lidový název lokality pokud existuje a směrovka pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům.

Stanoviště č. 3/8

Předpokládá se drobná instalace tématicky volená jako „**vlaštovčí hnízdo**“ – v rozsahu vytvoření jednoduché instalace – hnízdo na informační ceduli. Instalace bude doplněna informační cedulkou s popisem živočicha, zakrytým konkrétním názvem/jménem, který bude odhalen až po uhádnutí podle dostupných indicií. Dále bude uveden lidový název lokality pokud existuje a směrovka pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům.

Stanoviště č. 3/9

Konec stezky s návazností na další (4). Předpokládá se instalace tématicky volená jako „**U nás na dvoře**“ – v rozsahu vytvoření instalace – hravou, dětskou formou provedená atrakce s možností posezení. Instalace bude doplněna informační cedulkou s popisem živočicha, zakrytým konkrétním názvem/jménem, který bude odhalen až po uhádnutí podle dostupných indicií. Dále bude uveden lidový název lokality pokud existuje a směrovka pro pokračování. Informační cedule bude chráněna proti povětrnostním vlivům, hodnotné instalace budou umístěny na zpevněné ploše.

DOTČENÉ PARCELY STEZKOU Č. 3 - 2702/1, 2724/1, 2727/2, 1009/1, 997/6, 963, 894

STEZKA Č. 4 – VESNICKÝ OKRUH

Cílem této navržené stezky je rozšíření a doplnění stávajícího obecního okruhu. V rámci této stezky se předpokládá vybudování prostoru aktivního odpočinku a obnova původní kaple v centru obce.

Počet stanovišť: 2
Délka trasy: 0,65 km
Povrch stezky: Asfaltový, po chodnících a cestách v obci. Pro rodiny s kočárky zcela vhodný.

Stanoviště č. 4/1

V místě původně zvaném „Park Pionýrů“ se předpokládá vybudování prostoru pro aktivní odpočinek s doplňujícím městským mobiliárem. Tělesná aktivita bude vyvíjena cvičením na volné ploše či na instalovaných venkovních fitness zařízeních. V prostoru bude umístěno i kryté posezení, požadovaný prostor bude na zpevněné ploše určené k dané aktivitě. Stanoviště bude doplněno o informační cedule pro pokračování v trase.

Stanoviště č. 4/2

V místě původní kaple jsou dochovány torza základových konstrukcí, které jsou výchozím bodem pro obnovu kaple, která byla odstraněna v 80. letech. Předpokládá se spíše civilní využití objektu pro kulturní akce v obci. Prioritou je replika původní stavby v maximální možné míře. Stanoviště bude doplněno o informační cedule pro pokračování v trase.

DOTČENÉ PARCELY STEZKOU Č. 4 - 911/1, 164

STEZKA Č. 5 – DOPLNĚNÍ STÁVAJÍCÍ STEZKY „BLUDOVSKÁ STRÁŇ“

Cílem této navržené stezky je rozšíření a doplnění stávající naučné stezky „Bludovská stráž“ o krytý přístřešek na vrcholu Brusná a instalace hudební atrakce pro děti na stejném místě.

Počet stanovišť: 2
Délka trasy: 0,3 km pro napojení, přípojka NN cca 0,6 km
Povrch stezky: V otevřené přírodě, travní porost. Pro rodiny s kočárky zcela nevhodný.

Stanoviště č. 5/1

Předpokládá se instalace hudební atrakce v podobě „lesního xylofonu“.

Stanoviště č. 5/2

Předpokládá se vybudování kruhového dřevěného přístřešku o průměru cca 8 m, pro kulturní a sportovní akce. Součástí stavby bude zpevněná plocha pod střechou a přípojka NN.

DOTČENÉ PARCELY STEZKOU Č. 5 - 2758/65, 2758/66, 2759, 1154/1

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 8 z 18

- ε) Popis jednotlivých aktivit v rámci projektu a jednotlivých SO
(základní kapacitní údaje – nový a původní stav, např. počty lůžek, m² plochy apod., zákl. aktivity,
pokud připadají v úvahu – např. pronájmy, ordinace, zázemí, apod.)

ZÁKLADNÍ DĚLENÍ

STEZKA Č. 1 – ŘEMESLNÁ STEZKA
STEZKA Č. 2 – GEOSTEZKA
STEZKA Č. 3 – ZVÍŘECÍ STEZKA
STEZKA Č. 4 – VESNICKÝ OKRUH
STEZKA Č. 5 – DOPLNĚNÍ STÁVAJÍCÍ STEZKY „BLUDOVSKÁ STRÁŇ“

CHARAKTERISTIKA TRAS S POPISEM JEDNOTLIVÝCH INSTALACÍ

STEZKA Č. 1 – ŘEMESLNÁ STEZKA

Cílem této stezky je osvěta a snaha o znovuobjevení hodnoty tradičního řemesla, které je v dnešní době odsunuto do pozadí. Nejde jen o ukázkou minulosti, ale o připomenutí hodnoty a potřeby řemesla jako takového i v dnešní době. V případě instalací na stanovištích je předpokládána typická ukáзка či vzorek řemeslníka.

Počet stanovišť: 9
Délka trasy: 2,8 km
Povrch stezky: Převážně asfaltový, částečně travní porost. Pro rodiny s kočárky 2 překážky: travní porost u stanoviště 1/4 a schody mezi stanovišti 1/6 a 1/7.
Vhodná: všechny kategorie

1. zastavení - Lázně Bludov

Velmi zajímavé bludovské lázně nabízí atraktivní prostředí lázeňského parku, stanoviště bude obsahovat interaktivní informační panel s informacemi o řemeslech nebo povolání, která měla a mají na starosti péči o naše tělo. Zastavení návštěvníkům připomene pracovní náplň felčara, lazebníka, apatykáře. Zeptá se kdo byla bába andělíčkářka nebo bába pupkořezná a bude se například věnovat puštělnickému řemeslu.

2. zastavení – Kameník, mostář, cestář - Hra: skákání panáka

Zastavení s interaktivním informačním panelem s popisem řemesel spojených se zpracováním kamene + drobná instalace ukázky práce kameníků, cestářů formou hry. Zastavení připomene práci kameníka, lamače kamene, cestáře, dlaždiče nebo kulěře. Dětem bude na stanovišti umožněno na připraveném „plácku“ zaskákat „panáka“ po vybraných druzích kamene nebo dlažby.

3. zastavení – O Vetonina – Moderní řemesla, moderní technologie výroby

Interaktivní informační panel s popisem řemesel frézování, soustružení nebo svařování + drobná instalace ukázky práce (rukodělný drobný městský mobiliář).

4. zastavení – Za sodovkárnu – řemesla vytvářející produkty a výrobky ze dřeva, Hra: řemeslné hřiště

Zastavení připomínající práci dřevorytce, řezáče dřeva, šiftaře, stolaře, parketaře nebo truhláře. Součástí zastavení bude drobná ukáзка práce řemeslníků, pracujících se dřevem (dřevosochání apod.)

5. zastavení – Vlčí důl řemesla zpracovávající dřevo – dřevník, drvoštěp

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 9 z 18

Interaktivní informační panel s popisem často již neznámých řemesel jako dřevník, korábník, šindelář, plavec dřev nebo tálník. Součástí zastavení bude zastřešené posezení kryté hranicemi štípaného dříví s posezením z dřevěných kulánů a mlýnských kamenů.

6. zastavení – Myslivecká chata – nádoby a skladování - Hra: Vlezu se do sudu?

Interaktivní informační panel s popisem neznámých řemesel jako bečvář, bednář, hrnčíř nebo korytník. Zastavení bude doplněno o drobnou instalaci sudů, barelů a nádob.

7. zastavení – Šachta - Hra: Pilný jako včelka

Interaktivní informační panel o včelařství a jeho historii. Interaktivním prvkem zde bude instalace makety včelího úlu s náhledem dovnitř a venkovní expozice včelařských potřeb a vybavení včelaře.

8. zastavení – výrobky z kovu - Hra: Poznáš všechna řemesla?

Interaktivní informační panel s popisem neznámých řemesel cínaře, jehelníka, mědilijce, mincíře, mosazníka a dalších. Hrou zde bude poznávání řemeslníků a jejich výrobků + drobná instalace ukázek prací jako typová lavička kováře či koše.

9. zastavení – U lep – zpracování kovu, propojení se stezkou č. 2

Informační panel s popisem řemesel zpracovávajících kov (kovář, stříbrník, cankář a další) a informacemi o navazující stezce, mapa lokality.

Další stanoviště stezky (bez nákladů projektu)

Koupaliště Vičí Důl - veřejné přírodní koupaliště nabízející atraktivní prostředí v letních měsících, vodní hry, dětské hřiště, sportovní plocha pro týmové hry.

STEZKA Č. 2 – GEOSTEZKA

Cílem této stezky je nabytí vědomostí v oblasti geologie, historie, fauny a flóry a představení přírody v nejbližším okolí Bludova.

Počet stanovišť:	5
Délka trasy:	2,3 km
Povrch stezky:	Převážně v přírodě, lesem, pro rodiny s kočárky zcela nevhodný.
Vhodná:	pěší, cyklisty

1. zastavení - zahájení stezky Pod Lipami (U lep) - informační panel s informacemi o jednotlivých zastaveních stezky + informace o náročnosti a terénu. První zastavení je zároveň posledním zastavením předchozí, řemeslné, stezky.

2. zastavení – směrovka navádějící návštěvníky ke třetímu zastavení

3. zastavení – Nad Schniló skaló - Bludovit

Informační panel s popisem přírodního úkazu Bludovit, což je hornina objevující se v této lokalitě, která vznikla díky vlivům místních minerálních zdrojů.

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 10 z 18

Pozn. V jižní části vychází na povrch tzv. šumperská žula, která vyvěřela v mladších prvohorách. Na styku žuly s krystalickými vápenci vznikala tepelnými účinky žhavého žulového magmatu svérázná kontaktní hornina, kterou nazýváme taktit nebo erlán. Tato nápadná hornina byla poprvé popsána v polovině minulého století a v roce 1884 ji bludovský rodák R. Kašpar pojmenoval "Bludovit". Tento název, i když nemá oficiální platnost, se někdy používá i dnes. "Bludovit" je známý krásným vývinem některých méně obvyklých nerostů.

4. zastavení – Na Starym hradě - Hradisko - zřícenina hradu

Informační panel s popisem Hradiska a souvisejících legend. Jedná se o reliéfní zbytky rozsáhlého hradu, kolébky rodu Bludovců, z něhož vzešli mj. Žerotínové. Založen kolem poloviny 13. stol., byl jedním z nejstarších hradů na severní Moravě. Nedochovaly se žádné zbytky zdiva, při stavbě dvora pod hradem i cesty k němu byla zřícenina zdrojem snadno dostupného kamene. Kolem pahorku jádra obíhá příkop a val. Hrad byl v letech 1412-19 sídlem loupežné družiny; zničen r. 1471 při vpádu vojska Matyáše Korvína. – Na zámku v Bludově rod Žerotínů r. 1934 také vymřel.

5. zastavení – Zámeček – Horní dvůr - závěr stezky a začátek navazující stezky

Informační panel shrnující všechny druhy hornin vyskytujících se v okolí obce Bludova. Toto stanoviště je zároveň prvním stanovištěm zábavné zvířecí stezky s informacemi o jednotlivých stanovištích, délce a náročnosti stezky.

Další stanoviště stezky (bez nákladů projektu)

Skalní městečko

Shnilá skála

Lom v lese nad severovýchodním okrajem Bludova. Na svahu nad úpatím výběžku Chocholíku se nachází lokalita s výskytem nerostu wollastonit. Je bílý až šedý, tvoří vláknité shluky s rovnoběžnou stavbou, může mít i podobu zrnitou či celistvou. Je využíván průmyslově jak přísada do keramických výrobků pro zlepšení tepelných vlastností výrobků, je využíván i v hutnictví.

Chocholík (vrch 548 m)

Vrchol je celkem dobře dostupný. Na vrcholu Chocholíku jsou malé skalky, spíše kameny a protože les na východním svahu hory je značně vykácený, je z Chocholíku pěkný výhled přímo na střed Šumperka.

Studánka Juřinova

Bludoveček

Lokalita, ve které bude ze soukromých prostředků vybudován atraktivní lesopark. Dále nabízí koňské stáje a vyjížďky, restauraci.

STEZKA Č. 3 – ZVÍŘECÍ STEZKA

Cílem této stezky je ukázka života a všeho co k tomu patří jak živočichů v přírodě, tak domestikovaných zvířat. Stezka je uvažována spíše pro děti, hravou formou. V případě instalací na stanovištích je předpokládána typická ukázka obydlí živočicha, které je charakteristické pro dané místo.

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 11 z 18

Počet stanovišť:	9
Délka trasy:	1,9 km
Povrch stezky:	Převážně asfaltový, částečně zpevněná cesta, ojediněle travní porost. Pro rodiny s kočárky 1 překážka: travní porost u stanoviště 3/6.
Vhodná:	všechny kategorie

1. zastavení – Zámeček

Infotabule s popisem stezky a interaktivním obrázkem zvířat s úkolem „Kolik zvířat vidíš na obrázku?“

2. zastavení – Trhovice - Pavouk

Infopanel s popisem života pavouků a zajímavých druhů pavouků. Na přilehlém místě bude instalována do koruny stromů pavučina z lan.

3. zastavení – Na Příčné – Polní zvěř

Interaktivní informační panel pojednávající o vybraných druzích polní zvěře (zajíc, bažant, koroptev, divoké prase a další). Panel bude dále osazen siluetami jednotlivých zvířat s dotazem na návštěvníky zda dokáží přiřadit název k obrázku a dále se zde budou nacházet dalekohledy s překvapením pro odvážlivce.

4. zastavení – Na skalce – Lesní zvěř

Infotabule s informacemi a otázkami na návštěvníky zda vědí, které z uvedených zvířat mohou potkat v lese a které ne. Na zastavení bude vybudovaný přístřešek v podobě krmelce s dalšími hrami pro návštěvníky. Děti zde budou moci například přiřazovat druhy stop k jednotlivým živočichům.

5. zastavení - Čapí hnízdo

Drobná instalace čapího hnízda, které má zejména upoutat pozornost kolemjdoucích.

6. zastavení – Včelí úl

Zastavení s informacemi o včelách. Popisy velikostí a činností jednotlivých obyvatel včelích úlů (trubec, dělnice a matka). Na zastavení se bude dále nacházet zábavná hra na políčkách v podobě včelích plástů, kdy na vrchním dílu bude uvedena otázka a odpověď bude možné zobrazit po odsunutí nebo otočení vrchního políčka.

7. zastavení - Holubník

Drobná instalace holubníku, popis života domestikovaných holubů. Součástí holubníku bude také holubí pošta – na holubníku bude umístěna poštovní schránka na dětské dopisy s dotazem na návštěvníky zda nechtějí poslat svůj dopis z výletu.

8. zastavení – O Hájenke - Vlaštovčí hnízdo

Drobná instalace falešného vlaštovčího hnízda, včetně zachycení struktury, popis jejich života. Součástí bude také návod jak si vyrobit vlastní vlaštovku z papíru.

9. zastavení - U nás na dvoře

Interaktivní zastavení s drobnou instalací obydlí zvířat. Stanoviště bude doplněno o expozici starých různých strojů, využívaných na statku a hrou s přiřazováním stop k jednotlivým druhům živočichů spolu s hádankou, která zvířata se na dvoře nebo statku zpravidla nevyskytují.

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 12 z 18

Další stanoviště stezky (bez nákladů projektu)

Obora

Existující obora s daňky a jeleny, podél jejíhož plotu veden NS.

Nezamrzající rybníček

Vydatný pramen vyvěrající na povrch. Část jeho vody je svedena do nádržky, které se říká Nezamrzající rybníček.

STEZKA Č. 4 – VESNICKÝ OKRUH

Cílem této navržené stezky je rozšíření a doplnění stávajícího obecního okruhu. V rámci této stezky se předpokládá vybudování prostoru aktivního odpočinku a obnova původní kaple v centru obce.

Počet stanovišť: 2
Délka trasy: 0,65 km
Povrch stezky: Asfaltový, po chodnících a cestách v obci. Pro rodiny s kočárky zcela vhodný.
Vhodná: všechny kategorie

1. Sportovní zóna v Parku Pionýrů

Vybudování sportovní plochy pro odpočinek a zábavu formou instalace cvičících zařízení určených do exteriéru. Drobná hřiště pro volnou hru, relaxační plochy, kryté posezení.

2. Kaple

Obnova zajímavé kaple v centru obce jako výstavního prostoru, instalována stála výstava k historii obce. Dále prostor pro pořádání komorních akcí, společenských obřadů apod.

Další stanoviště stezky (bez nákladů projektu)

Pradědovo dětské muzeum - zábavné muzeum Jeseníky

Kostel sv. Jiří

Skořápkovnick

Zámek Bludov

Socha Sv. Jana Nepomuckého

Gryngle

Hrobka Žerotínů

Kulturní památky: Venkovská usedlost čp. 118, 120, 125, 126, 127

STEZKA Č. 5 – DOPLNĚNÍ STÁVAJÍCÍ STEZKY „BLUDOVSKÁ STRÁŇ“

Cílem této navržené stezky je rozšíření a doplnění stávající naučné stezky „Bludovská stráž“ o krytý přístřešek na vrcholu Brusná a instalace hudební atrakce pro děti na stejném místě.

Počet stanovišť: 2

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 13 z 18

Délka trasy: 0,3 km pro napojení, přípojka NN cca 0,6 km
Povrch stezky: V otevřené přírodě, travní porost. Pro rodiny s kočárky zcela nevhodný.

1. Lesní xylofon

Instalace funkčního lesního xylofonu v nadživotní velikosti jako atrakce pro děti i dospělé. Infopanel o hudební historii lokality.

2. Altán na vrcholu Brusná + gong

Vybudování dřevěného altánu na vrcholu kopce Brusná, který nabízí široký kruhový rozhled do okolí. Lokalita je přírodní a vysoce atraktivní. Altán bude sloužit jako zázemí pro kulturní a společenské akce drobného charakteru i společenské obřady.

φ) Podrobnější členění projektu

(na jednotlivé SO - Stavebním objektem (SO) je prostorově ucelená, nebo technicky samostatná účelově určená část stavby, jde o objekty (pozemní a inženýrské), případně provozní (technologické) soubory, pokud se ve stavbě vyskytují; vychází se z projektové dokumentace.

SO 01 – soustava stezek

SO 02 – kaple

SO 03 – odpočinková posezení

γ) Stručný stavební popis projektu:

(popis jednotlivých činností, použitý materiál – případně skladba konstrukčních vrstev, pomocné činnosti aj.

Příklad: rekonstrukce střechy - výměna vazby, výměna střešní krytiny – pozinkovaný plech, hromosvody, okapy a svody – pozinkovaný plech)

Vybudování kaple, vybudování altánu a naučné stezky. Budou použity základní materiály.

η) Rekapitulace ceny stavby pro potřeby posouzení hospodárnosti po jednotlivých SO a PS

SO Název objektu/ popis	Měrná jednotka	Množství m.j.	Cena za m.j. v Kč	Cena v Kč bez DPH
SO 01 Soustava stezek – sportovní plochy (instalace interaktivních prvků pro hry a aktivity rodin s dětmi a vybudování dopadových ploch)	22,5m ² /Ks	24 ks = 540 m ²	1 662,96	1 136 403,00 Kč 898 000,00
- terénní úpravy, zemní práce	m ²	540	308,15	166 403,00
- mobiliář – odpočinková posezení	ks	24	3 000,00	72 000,00
SO 02 - Kaple - historické objekty	M ² /m ³	30/120	8961,3	1 075 356,00 Kč
SO 03 – Odpočinková posezení				1 888 263,00 Kč
- altán Brusná – neoceněné výdaje	m ²	50	21 072,96	1 053 648,00
- přípojka NN - Brusná	m	630	1 000,00	630 000,00
- kryté posezení + mobiliář – centrum obce – neoceněné výdaje	ks	1		180 115,00
- terénní úpravy, zemní práce	m ²	50	490,00	24 500,00
Cena celkem bez DPH				4 100 022,00 Kč
Základ DPH				4 100 022,00 Kč
DPH				861 004,62 Kč
Cena celkem včetně DPH				4 961 026,62 Kč

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 14 z 18

2. ROZPOČET PROJEKTU DLE STRUKTURY ROZPOČTU – třídění stavebních konstrukcí a prací

Kód Popis	3. Cena celkem (Kč) bez DPH
<u>Konstrukce a práce HSV</u>	2859505
<u>1 Zemní práce</u>	837198
<u>2 Zvláštní zakládání, základy, zpevňování hornin</u>	616523
<u>3 Svislé a kompletní konstrukce</u>	713223
<u>4 Vodorovné konstrukce</u>	161983
<u>5 Komunikace</u>	228099
<u>6 Úpravy povrchů, podlahy a osazování výplní otvorů</u>	261157
<u>8 Trubní vedení</u>	0
<u>9 Ostatní konstrukce a práce bourací</u>	41 322
<u>X Přehled jednotné technologicko-materiálové charakteristiky pro konstrukce</u>	0
<u>Konstrukce a práce PSV</u>	1240517
<u>71 - Izolace proti vodě a vlhkosti</u> , povlakové krytiny, tepelné, akustická a protiořesová opatření, izolace proti chemickým vlivům	123966
<u>72 - Vnitřní - kanalizace</u> , vodovod, plynovod, strojní vybavení, zařizovací předměty, instalační prefabrikáty, zdravotnické instalace	0
<u>73 - Kotelny</u> , strojovny, rozvody potrubí, armatury otopná tělesa, podlahové vytápění, ústřední vytápění	0
<u>76 - Konstrukce- sklobetonové</u> , tesařské, dřevostavby, klempířské, truhlářské, kovové stavební doplňkové, krytiny tvrdé, plastové otvorové prvky	1017379
<u>77 - Podlahy -z dlaždic</u> , kamene, terasové, <u>vlysové, parketové a lamelové</u> , povlakové, syntetické,	99172
<u>78 - Obklady keramické</u> , z kamene, nátěry, malby, tapetování, čalounické úpravy, zasklívání	0
VRN	
Vnitřní vybavení (pokud je způsobilým výdajem)	
Ostatní náklady	
Rozpočtové náklady za projekt celkem	4 100 022,00 Kč
Kód Popis	
SO 01	
<u>Konstrukce a práce HSV</u>	753 631,00
<u>Konstrukce a práce PSV</u>	382 772,00

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 15 z 18

Rozpočtové náklady SO 01 celkem	1 136 403,00 Kč
Kód Popis	
SO 02	
Konstrukce a práce HSV	951 456,00
Konstrukce a práce PSV	123 900,00
Rozpočtové náklady SO 02 celkem	1 075 356,00 Kč
Kód Popis	
SO 03	
Konstrukce a práce HSV	1 154 418,00
Konstrukce a práce PSV	733 845,00
Rozpočtové náklady SO 03 celkem	1 888 263,00 Kč
Rozpočtové náklady celkem	4 100 022,00 Kč

3. NULOVÁ VARIANTA

V případě nulové varianty by nedošlo k vybudování pěti naučných tras. V obci by nevznikl nový produkt v cestovním ruchu a nebyly položeny základy svatební turistiky. Obec by i nadále měla nízkou volnočasovou nabídku pro turisty, přírodní krásy a zajímavosti by zůstaly bez povšimnutí.

Nulová varianta by znemožnila naplnění cílů oblasti podpory 3.2 tj. zvýšení atraktivnosti obce Bludova prostřednictvím zkvalitnění infrastruktury pro rozvoj cestovního ruchu.

Nulová varianta projektu znamená:

- neexistenci produktu v cestovním ruchu určenou převážně rodinám s dětmi
- neexistenci „laciného“ produktu v cestovním ruchu
- nevyužití přírodního bohatství obce v cestovním ruchu
- nulový potenciál pro svatební turismus
- nedojde k prodloužení doby pobytu
- nedojde ke zvýšení návštěvníků obce
- **nebude podpořen regionálně významný produkt**

4. ALTERNATIVNÍ ŘEŠENÍ

Jedinou alternativou je ponechání současného stavu.

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 16 z 18

5. NEZPŮSOBILÉ VÝDAJE

Projekt neobsahuje nezpůsobilé výdaje.

Přílohy Popisu investičního záměru:

Výkresová dokumentace bude doložena v rozsahu žádosti o vydání územního rozhodnutí, tj. především

- a) Přehledná situace katastrální v měřítku 1:2000 nebo 1:2880 (příp. 1:10 000 až 1:50 000 u liniových staveb)
- b) Návrh stavby, jednotlivých SO obsahující půdorysy rozhodujících podlaží, popř. inženýrských objektů
- c) Základní svislý řez
- d) Základní pohledy důležitých objektů - u pohledově exponovaných staveb, popř. panoramatické zakreslení stavby do stávající zástavby, perspektivy, axonometrie apod.)

Datum vydání:

13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 17 z 18

Odpovědný zpracovatel nákladů investičního záměru a jeho rozpočtu

Podpisem oprávněné osoby (projektantem) je potvrzena správnost popisu investičního záměru a jemu odpovídající části rozpočtu stavby, uvedeného v žádosti BENEFIT.
Stanovení nákladů bude provedeno propočtem, např. stanovení ceny dle ÚRS.

Jméno:	Ing. Pavel Ston
Funkce:	starosta
Telefon, email:	ston@ou.bludov.cz , 583301442
Podpis:	

Majetkoprávní vztahy

Žadatel vybere stav majetkoprávních vztahů relevantních pro projektovou žádost, příp. připojí vysvětlující popis majetkových vztahů

Budovy (zaškrťovací pole)		<i>Prostor pro krátký komentář</i>
Vlastní		
Nájem		
Smlouvy o smlouvách budoucích		
Zástava		
Věcné břemeno		
Jiné (popis)		
Pozemky (zaškrťovací pole)		<i>Prostor pro krátký komentář</i>
Vlastní	x	p.č. 2041/1, 1887/4, 2174/3, 2406/8, 2457/21, 2362, 2980/6, 2543/1, 2530, 2702/1, 2742/1, 2727/2, 1009/1, 997/6, 963, 894, 911/1, 164, 2758/65, 2758/66, 2759, 1154/1 v k.ú. Bludov.
Nájem		
Smlouvy o smlouvách budoucích		
Zástava		
Věcné břemeno		
Jiné (popis)		

Pozn.) V případě více pozemků a objektů zkopírujte tabulky

Datum vydání:
13. 2. 2013

V 33 MP APPP 4.4

Stránka 18 z 18